

Chapitre 4 : Applications linéaires. Matrices.

Dans tout le chapitre $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} .

1 Applications linéaires

1.1 Définition

Définition 1. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev.

- On appelle application linéaire de E dans F toute application $f : E \rightarrow F$ telle que :

$$\forall (x, y) \in E^2, \forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, f(\lambda.x + \mu.y) = \lambda.f(x) + \mu.f(y)$$

- L'ensemble des applications linéaires de E dans F est noté $\mathcal{L}(E, F)$.
- Une application linéaire de E dans lui-même est appelé un endomorphisme de E . L'ensemble des endomorphismes de E est noté $\mathcal{L}(E)$.

Remarque Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ alors $f(0_E) = 0_F$.

1.2 Propriétés des ensembles d'applications linéaires

Théorème 1. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev. L'ensemble des applications linéaires de E dans F , $\mathcal{L}(E, F)$, est un \mathbb{K} -ev.

Proposition 1. Soient E, F et G trois \mathbb{K} -ev. Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et si $g \in \mathcal{L}(F, G)$ alors $g \circ f \in \mathcal{L}(E, G)$.

Proposition 2. Si f et g sont des applications linéaires de $\mathcal{L}(E, F)$ et u et v des applications linéaires de $\mathcal{L}(F, G)$. Alors pour tous $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$ on a

$$u \circ (\lambda f + \mu g) = \lambda(u \circ f) + \mu(u \circ g) \quad \text{et} \quad (\lambda u + \mu v) \circ f = \lambda(u \circ f) + \mu(v \circ f)$$

Théorème 2. Soit E un \mathbb{K} -ev. L'ensemble des endomorphismes de E , $\mathcal{L}(E)$ est un \mathbb{K} -ev.

Définition 2. Soit u un endomorphisme de E . Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on définit u^n par :

$$u^0 = \text{Id}_E \quad \text{et} \quad u^{n+1} = u \circ u^n$$

Théorème 3. Soient $(f, g) \in \mathcal{L}(E)^2$ et $n \in \mathbb{N}$. Si $f \circ g = g \circ f$ alors les deux égalités suivantes sont vérifiées :

$$(f + g)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} f^k \circ g^{n-k} \quad (\text{binôme de Newton})$$
$$f^n - g^n = (f - g) \circ \sum_{k=0}^{n-1} f^k \circ g^{n-1-k}$$

Attention dans ces deux égalités les puissances désignent des compositions !

Définition 3. Un endomorphisme de E bijectif est appelé un **automorphisme de E** . L'ensemble des automorphismes de E est noté $\mathcal{GL}(E)$.

Proposition 3. La composition est une loi de composition interne de $\mathcal{GL}(E)$. Autrement dit la composition de deux automorphismes de E est un automorphisme de E .

1.3 Image et surjectivité

Définition 4. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On appelle **image de u** , notée $\text{Im}u$ l'ensemble des éléments de F qui ont (au moins) un antécédent par u dans E , i.e. $\text{Im}u = \{y \in F ; \exists x \in E ; y = u(x)\} = \{u(x) , x \in E\}$.

Proposition 4. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. $\text{Im}u$ est un sous-ev de F .

Théorème 4. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. u est surjective si et seulement si $\text{Im}u = F$.

Proposition 5. Soient $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et (e_1, \dots, e_p) une base de E . Si on note $f_1 = u(e_1), \dots, f_p = u(e_p)$ alors (f_1, \dots, f_p) est une famille génératrice de $\text{Im}u$.

Théorème 5. Soient (e_1, \dots, e_p) une base de E et (f_1, \dots, f_p) une famille quelconque de vecteurs de F . Il existe une unique application linéaire $u \in \mathcal{L}(E, F)$ qui vérifie :

$$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, u(e_i) = f_i$$

1.4 Noyau et injectivité

Définition 5. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On appelle **noyau de u** , notée $\text{Ker } u$ l'ensemble $\{x \in E ; u(x) = 0_F\}$.

Proposition 6. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. $\text{Ker } u$ est un sous-ev de E .

Théorème 6. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. u est injective si et seulement si $\text{Ker } u = \{0_E\}$.

Proposition 7. Soient $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et (e_1, \dots, e_p) une base de E . Si on note $f_1 = u(e_1), \dots, f_p = u(e_p)$ alors u est injective si et seulement si (f_1, \dots, f_p) est une famille libre de F .

1.5 Isomorphismes

Définition 6.

- Une application linéaire bijective de E vers F est appelée un **isomorphisme** de E dans F .
- Si E et F sont deux espaces vectoriels tels qu'il existe un isomorphisme de E dans F alors on dit que E et F sont **isomorphes**.

Proposition 8. Si u est un isomorphisme de E dans F alors sa bijection réciproque est un isomorphisme de F dans E (elle est en particulier linéaire).

Théorème 7. Soient E et F deux espaces vectoriels de dimension finie.

- Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. u est un isomorphisme si et seulement si l'image d'une base de E par u est une base de F .
- E et F sont isomorphes si et seulement s'ils ont la même dimension.

2 Rang

2.1 Théorème du rang

Définition 7. Soit (e_1, \dots, e_p) une famille de vecteurs. On appelle **rang de cette famille** et on note $\text{rg}(e_1, \dots, e_p)$ la dimension de $\text{Vect}(e_1, \dots, e_p)$.

Définition 8. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. Si $\text{Im } u$ est de dimension finie, on appelle **rang de u** et on note $\text{rg}(u)$ la dimension de $\text{Im } u$.

Théorème 8. Théorème du rang

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$ avec E de dimension finie. On a

$$\dim E = \dim \text{Ker}(u) + \text{rg}(u)$$

2.2 Premières conséquences du théorème du rang

Théorème 9. Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$ avec E et F de dimension finie.

- u est injective si et seulement si $\text{rg}(u) = \dim E$
- u est surjective si et seulement si $\text{rg}(u) = \dim F$ (indépendant du théorème du rang)

Théorème 10. Soient E et F deux espaces vectoriels de même dimension finie et $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On a

$$u \text{ injective} \iff u \text{ surjective} \iff u \text{ bijective}$$

3 Représentation matricielle d'une application linéaire

3.1 Matrice d'une famille de vecteurs et d'une application linéaire

Définition 9. Soient E un \mathbb{K} -ev de dimension n et $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E et (u_1, \dots, u_p) une famille de p vecteurs de E . Pour tout $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$ on note $(a_{ij})_{1 \leq i \leq n}$ les coordonnées de u_j dans la base \mathcal{B} , i.e $u_j = \sum_{i=1}^n a_{ij} e_i$. La matrice $(a_{ij}) \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ est appelée la **matrice de la famille de vecteurs** (u_1, \dots, u_p) **dans la base** \mathcal{B} et notée $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u_1, \dots, u_p)$.

Remarque Si $u \in E$ alors $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$ est la colonne des coordonnées de u dans la base \mathcal{B} .

Définition 10. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de dimension respective p et n , $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E et $\mathcal{C} = (f_1, \dots, f_n)$ une base de F .

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On appelle **matrice de u dans les bases \mathcal{B} et \mathcal{C}** et on note $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u) \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ la matrice de la famille $u(\mathcal{B}) = (u(e_1), \dots, u(e_p))$ de vecteurs de F dans la base \mathcal{C} .

Si on note (a_{ij}) les coefficients de cette matrice, on lit dans la j -ième colonne les coordonnées de $u(e_j)$: $u(e_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} f_i$.

Si $E = F$ et si $\mathcal{B} = \mathcal{C}$ au lieu de noter $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(u)$, on note plus simplement $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$.

Remarque Inversement à une matrice $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ on peut associer canoniquement une application linéaire $\varphi_A : \mathbb{K}^p \rightarrow \mathbb{K}^n$ définie par :

$$\forall X \in \mathbb{K}^p, \varphi_A(X) = AX$$

3.2 Isomorphisme entre $\mathcal{L}(E, F)$ et $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$

Proposition 9. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de dimension respective p et n . Alors

$$\dim \mathcal{L}(E, F) = \dim E \times \dim F$$

Théorème 11. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de dimension respective p et n , \mathcal{B} une base de E et \mathcal{C} une base de F . L'application $\varphi : \mathcal{L}(E, F) \rightarrow \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$ définie par $\varphi(f) = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f)$ est un isomorphisme.

Remarque On en déduit, par exemple, que pour tout $(f, g) \in \mathcal{L}(E, F)^2$ et pour tout $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$ on a $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(\lambda f + \mu g) = \lambda \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) + \mu \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(g)$

Théorème 12.

1. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de dimension respective p et n , \mathcal{B} une base de E et \mathcal{C} une base de F . Soient $u \in \mathcal{L}(E, F)$, $x \in E$ et $y \in F$. On leur associe $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u) \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$, $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{K})$ et $Y = \text{Mat}_{\mathcal{C}}(y) \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{K})$. On a alors l'équivalence entre les deux écritures vectorielles et matricielles suivantes :

$$y = u(x) \iff Y = AX$$

2. Soient E_1, E_2, E_3 trois \mathbb{K} -ev de dimension finie, de bases respectives $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3$. Soient $f \in \mathcal{L}(E_1, E_2)$ et $g \in \mathcal{L}(E_2, E_3)$. On a

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_3}(g \circ f) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3}(g) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}(f)$$

3.3 Endomorphismes et matrices carrées

Proposition 10. Soit E un \mathbb{K} -ev et \mathcal{B} une base de E . Alors l'application

$$\varphi : \begin{array}{ll} \mathcal{L}(E) & \rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \\ f & \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \end{array}$$

est un isomorphisme

Théorème 13. Soient $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$. Si $\underline{AB = BA}$ alors les deux formules suivantes sont vérifiées :

$$(A + B)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} A^k B^{n-k}$$

$$A^n - B^n = (A - B) \sum_{k=0}^{n-1} A^k B^{n-1-k}$$

Théorème 14. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de même dimension finie, \mathcal{B} une base de E , \mathcal{C} une base de F et $u \in \mathcal{L}(E, F)$. On a

u est bijective si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u)$ est inversible

Dans ce cas $\text{Mat}_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}(u^{-1}) = (\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u))^{-1}$

Remarque Ceci inclut le cas des endomorphismes où $E = F$ et $\mathcal{B} = \mathcal{C}$.

3.4 Rang d'une matrice

Définition 11. Soit $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$. On note φ_A l'application linéaire de \mathbb{K}^p dans \mathbb{K}^n canoniquement associée à A . Le rang de φ_A est égal au rang de la famille des vecteurs colonnes de A et c'est cette valeur commune qu'on appelle **rang de la matrice** A et qu'on note $\text{rg}(A)$

Théorème 15. Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de même dimension finie, \mathcal{B} une base de E , \mathcal{C} une base de F .

- Soit \mathcal{F} une famille de vecteurs de E , on a $\text{rg}(\mathcal{F}) = \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}))$
- Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, on a $\text{rg}(u) = \text{rg}(\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u))$

Théorème 16. Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

A est inversible si et seulement si $\text{rg}(A) = n$

Théorème 17. Soit $A \in \mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$. A et sa transposée, A^T , ont le même rang.

4 Changement de base

Définition 12. Soient E un \mathbb{K} -ev de dimension finie et $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$ deux bases de E . On appelle **matrice de passage de \mathcal{B}_1 à \mathcal{B}_2** notée $P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2}$ la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(\mathcal{B}_2)$.

Autrement dit, dans les colonnes de $P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2}$, on met les coordonnées des vecteurs de la nouvelle base \mathcal{B}_2 exprimées dans l'ancienne base \mathcal{B}_1 .

Proposition 11. Propriétés des matrices de passage

Soient E un \mathbb{K} -ev de dimension finie et $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3$ trois bases de E .

1. On peut voir une matrice de passage comme la matrice représentative de Id_E :

$$P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2} = \text{Mat}_{\mathcal{B}_2, \mathcal{B}_1}(\text{Id}_E)$$

(Attention au changement d'ordre des deux bases !!)

2. Une matrice de passage est toujours inversible. Et $(P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2})^{-1} = P_{\mathcal{B}_2 \rightarrow \mathcal{B}_1}$
3. $P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2} P_{\mathcal{B}_2 \rightarrow \mathcal{B}_3} = P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_3}$

Théorème 18. Changement de base pour un vecteur

Soient E un \mathbb{K} -ev de dimension finie et $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$ deux bases de E . Soit x un vecteur de E .

On note $X_1 = \text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(x)$ et $X_2 = \text{Mat}_{\mathcal{B}_2}(x)$ (matrices colonnes) et $P = P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2}$. On a alors

$$X_1 = P X_2 \quad \text{ou encore} \quad X_2 = P^{-1} X_1$$

Théorème 19. Changement de base pour une application linéaire

Soient E et F deux \mathbb{K} -ev de dimension finie et $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2$ deux bases de E , $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2$ deux bases de F . Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$. On note $A_1 = \text{Mat}_{\mathcal{B}_1, \mathcal{C}_1}(f)$ et $A_2 = \text{Mat}_{\mathcal{B}_2, \mathcal{C}_2}(f)$ ainsi que $P = P_{\mathcal{B}_1 \mapsto \mathcal{B}_2}$ et $Q = P_{\mathcal{C}_1 \mapsto \mathcal{C}_2}$. On a

$$A_1 = QA_2P^{-1} \quad \text{ou encore} \quad A_2 = Q^{-1}A_1P$$

Corollaire. Cas d'un endomorphisme

Si $f \in \mathcal{L}(E)$, et si on note $A_1 = \text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(f)$ et $A_2 = \text{Mat}_{\mathcal{B}_2}(f)$ ainsi que $P = P_{\mathcal{B}_1 \mapsto \mathcal{B}_2}$, alors :

$$A_1 = PA_2P^{-1} \quad \text{ou encore} \quad A_2 = P^{-1}A_1P$$

Définition 13. Deux matrices $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$ sont **semblables** s'il existe une matrice $P \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ inversible telle que $A = PBP^{-1}$.

Proposition 12. Deux matrices de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ sont semblables si et seulement si elles sont des matrices représentatives d'un même endomorphisme.

Proposition 13. Soient deux matrices $(A, B) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})^2$ semblables. On note $P \in \mathcal{GL}_n(\mathbb{K})$ telle que $A = PBP^{-1}$.

1. Pour tout $k \in \mathbb{N}$, A^k et B^k sont semblables et $A^k = PB^kP^{-1}$
2. A et B ont le même rang.
3. A et B ont la même trace. (HP)